

REGLAS LOCALES Y ETIQUETA

"PICÓN" Y DESERTS: Estas zonas **NO** se consideran obstáculos. Se debe jugar la bola como repose o bien declararla injugable (R.28). **FUERA DE LÍMITES:** Señalizado por los muros y verjas del campo y por estacas blancas en los fueros de límites interiores. Existen 3 hoyos con fuera de límite interior; **Hoyo 9;** delimitado por su derecha por la zona de practicas. **Hoyo 11;** delimitado al fondo de green por la zona de practicas y por la derecha por la calle del Hoyo 10 En donde: Toda bola que repose en el recorrido del Hoyo 10 y no en el desert entre los dos hoyos, estará considerada fuera de límites. **Hoyo 18;** delimitado al fondo del green por el camino

pavimentado y zona de buggies. **Bola Provisional Bajo la Regla 26-1:** Para no demorar indebidamente el juego, se permite jugar una bola provisional si se cree que una bola puede estar fuera de límites. **OBSTRUCCIONES MOVIBLES:** (R.24) Piedras sueltas en Bunkers. **OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES:** (R.24) Todos los caminos pavimentados, sumideros, arquetas, mangueras, aspersores, *aspersores de antegreen, mobiliario fijo del campo; Monumentos de los hoyos, bancos, etc. y **únicamente en deserts;** Cualquier árbol o planta no más alta que la longitud de un palo. ***ASPERORES DE ANTEGREEN:** Concediendo alivio de intervención por obstrucción inamovible situado en o dentro de la distancia un palo del green cuando la bola reposa a menos un palo de distancia de la obstrucción Inamovible. (Reglas de juego - Apéndice 1 - Parte A 5d) **TERRENO EN REPARACION:** Zonas rodeadas por estacas azules, cambio de tepes en greens y escorrentías en los deserts y en bunkers. **MARCAS DE DISTANCIA:** A entrada de green - Estacas Azules (200m.) Blancas (150m.) y Rojas (100m.) En pares 3 las distancias son a centro de green. **JUEGO LENTO:** Deje pasar al siguiente partido cuando pierda hoyo. **"RRR":** Reponga "chuletas", Repare "piques", Rastrille arena. **LICENCIA DE GOLF:** Obligatoria y en vigencia para jugar. **VESTIMENTA:** El uso de pantalón vaquero, bañador y camisa sin cuello o camisetas no está permitido. Los polos de golf deben tener cuello y manga. Las bermudas deben ir por encima de la rodilla o más largas. Los zapatos diseñados para jugar al golf con clavos de goma son los únicos permitidos. En caso necesario la Pro Shop dispone de un servicio de cambio de clavos. **BUGGIES:** Sólo autorizado mayores de 16 años. Máximo 2 personas y 2 bolsas. **STARTER:** Está autorizado para reunir jugadores en partidos de 2, 3 ó 4 bolas. Se deben seguir las indicaciones de Starter/Marshall durante el recorrido. **SALTAR A LAS CASAS:** Cualquier jugador que sea sorprendido saltando a las casas, propiedad privada del Resort, o cualquier otra valla del campo, será expulsado. En caso de ser jugador local, se tomarán medidas de suspensión.

LOCAL RULES & ETIQUETTE

"PICÓN" Y DESERTS: These areas **ARE NOT HAZARDS.** Ball must be played as it lies or may declare it unplayable (RULE 28). **OUT OF BOUNDS:** Marked with perimeter course walls and fences and/or white stakes. There are 3 holes with interior Out of Bounds; **1") Hole 9;** O.B. on the right by the Driving Range. **2") Hole 11;** O.B. on the back of the green by the Driving Range and on the right by hole 10 marked by white stakes i.e. A ball that lies on the fairway or tees of hole 10 will be considered Out of Bounds. **3") Hole 18;** O.B is at the back of the green by the cart path and the buggies area. **PROVISIONAL BALL UNDER RULE 26-1:** To maintain pace of

play, play a provisional ball if there is any possibility that a ball may have gone out of bounds or potentially be hard to find. **MOVABLE OBSTRUCTIONS:** (R.24) Stones in bunkers. **IMMOVABLE OBSTRUCTIONS:** (R.24) All artificial cart paths, drainage ditches, hoses, junction boxes, sprinkler, *sprinklers on the fringe of the greens, course fixed equipment; benches, holes signs, etc. and **only on Deserts;** Any tree or plant not higher than a length of a club. ***SPRINKLERS ON THE FRINGE OF THE GREENS:** A drop without penalty will be given if a players' ball is situated in or within one club length of a sprinkler head. (Rules of Game - Appendix 1 Part B-1) **GROUND UNDER REPAIR:** Those areas marked with blue stakes and/or white paint and hillside erosion on bunkers and deserts **DISTANCE MARKS:** White Stakes at 200m. Blue at 150m. and Red at 100 m. to the front of the green. On par 3's marks are to the centre of the green. **SLOW PLAY:** Allow faster players to play through. **"RRR":** Replace divots, Repair ball marks, Rake bunkers. **GOLF LICENCE:** It is compulsory to play. **DRESS CODE:** Any clothes made of blue Denim material are not allowed. Only tailored knee-length shorts are permitted. T-shirts are not allowed. Men's Shirts must have collars and long or short sleeves. Golf Shirts must have collars, with either long or short sleeves. Shirts must be tucked into trousers or shorts at all times, with the exception of shirts specifically designed not to be tucked in. Only Shoes designed for the purpose of playing golf with Soft Spikes are permitted. A spike changing service is available in our Pro Shop. Trainers, provided that they are White or Black, with no colourful additions are also permitted. **BUGGIES:** Drivers over 16 years old. Max. 2 persons and 2 golf bags per car. **STARTER:** Authorized to join players up to 2, 3 or 4 balls flights, compulsory to follow Starter and Marshall instructions on the golf course. **JUMPING TO THE HOUSES:** Any player caught jumping to the private property houses of the resort or any course fence, will be expelled from the course, in case that placer is local suspension measure will be taken.



raminova

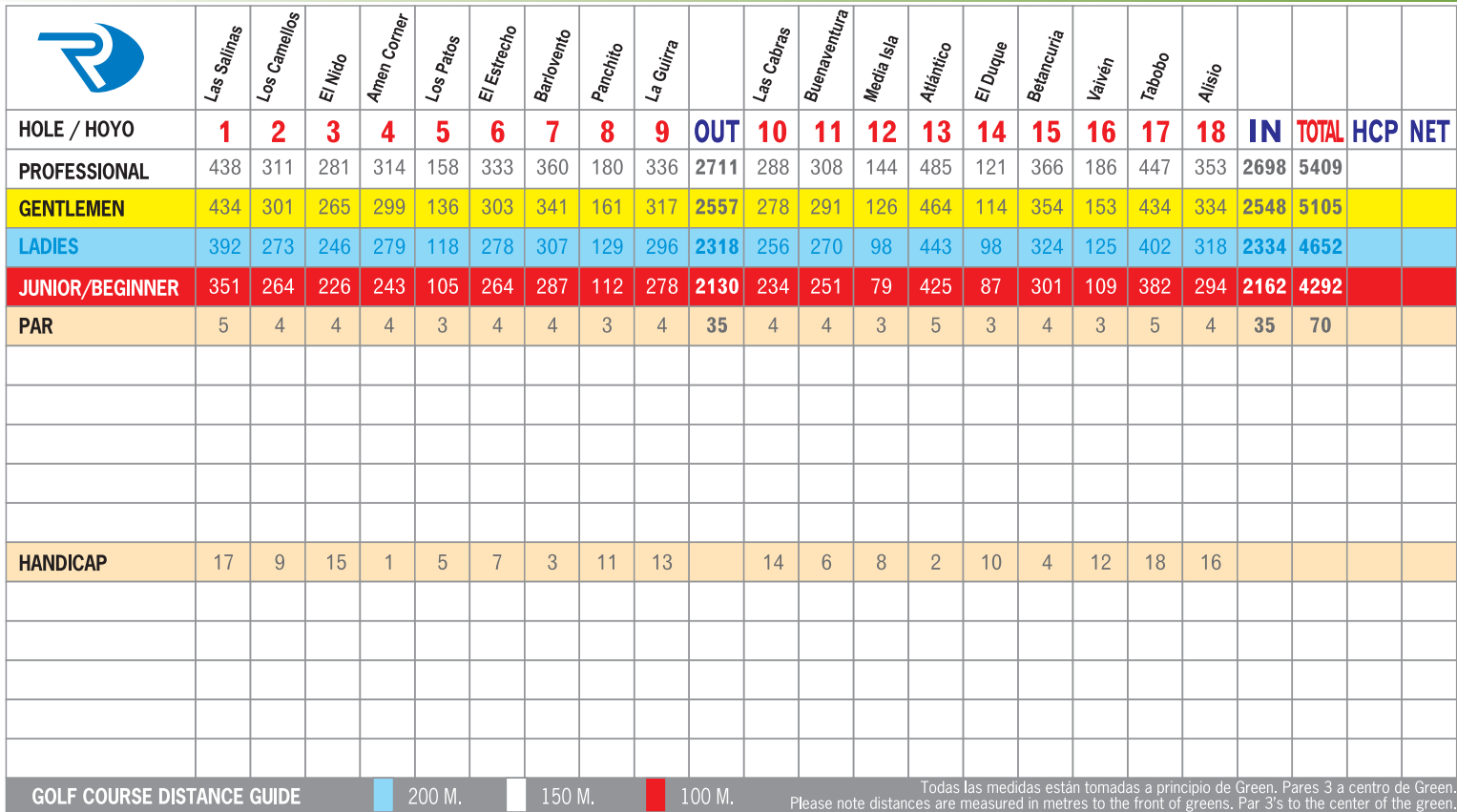


SALINAS DE ANTIGUA GOLF CLUB

Carretera a Jandía Km. 12 • Caleta de Fuste • 35610 Fuerteventura
Tel. 928 877 272 • Fax: 928 877 271
www.salinasgolf.com • info@salinasgolf.com



WE LOVE THE GAME WE LOVE THE PLACE

**PLAYER:**

Golf Club
Salinas
de Antigua
Fuerteventura